

Spielvarianten

Bändeljagd

Jedem Kind ein farbiges Stoffbändeli hinten in die Hose stecken, so dass es noch etwas heraushängt.

- Variante 1: Bei Pfiff möglichst viele Bändeli sammeln.
- Variante 2: Möglichst schnell versuchen das Bändeli an einen Mitspieler abzugeben.

Blinde Kuh

Verbinden Sie einem Kind die Augen und lassen Sie es den Namen desjenigen Kindes erraten, welches es berührt. Das Ziel des Spieles ist, nicht von der blinden Kuh gefangen zu werden

Sackhüpfen

Material: ein Jutesack pro Spieler.

Zeichnen Sie die Start- und Ziellinie, ca. 40 m voneinander entfernt. Die Spieler steigen in den Sack und halten ihn etwa auf Hüfthöhe. Der Schiedsrichter schreit "Achtung, fertig, los", worauf die Spieler in Richtung Ziel hüpfen. Derjenige, welcher einen anderen Spieler stösst, scheidet aus. Wenn ein Spieler umfällt, muss er aufstehen und weiterhüpfen. Gewonnen hat, wer als Erster ins Ziel kommt.

Kinnball

Es braucht: einen Ball (oder eine Orange) pro Gruppe. Übergeben ohne dass der Ball runterfällt.

Ballonübergabe

Wie spielen?

Das Ziel ist, einen Ball oder einen Ballon, so schnell wie möglich und ohne fallen zu lassen, von einem Spieler zum anderen zu geben, ohne dabei die Hände und Füße zu benutzen. Diejenige Gruppe die den Ball fallen lässt oder mit den Händen oder Füßen berührt, scheidet aus. Die erste Gruppe, die ihren Ball an alle Spieler weitergegeben hat, hat gewonnen. Das Spiel kann einmal oder mehrmals gespielt werden. Bilden Sie die Gruppen. Falls es nicht viele Spieler hat, können Sie den Ball hin- und zurück spielen. Legen Sie den Ball unter das Kinn des ersten Spielers jeder Gruppe. Geben Sie das Startzeichen und der Spieler muss den Ball weitergeben, ohne Hilfe von Händen und Füßen.

Ballone an Beine

Mit Schnur an Bein befestigen. Gegenseitig zum Platzen bringen.